(cc) BY


***Демина Светлана Петровна***
старший преподаватель
ФГБОУ ВО «Российский государственный
педагогический университет им. А.И. Герцена»
г. Санкт-Петербург

# ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ: ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ СФЕРЫ ОБРАЗОВАНИЯ

***Аннотация****: в статье рассматриваются современные тенденции развития искусственного интеллекта, достоинства и недостатки его применения в хозяйственной деятельности, а также обозначены возможности ИИ-технологии в сфере образования.*

***Ключевые слова****: искусственный интеллект, рынок edTech, онлайн-обучение, виртуальная реальность (VR), дополненная реальность (AR), Blended learning.*

***Список литературы***

1. Демина С.П. Институциональный подход к исследованию рынка / С.П. Демина // Вестник ИНЖЭКОНа. Серия: Экономика. – 2012. – №2. – С. 331–333.

2. Демина С.П. Деформализация правил как угроза институциональной трансформации российской экономики / С. П. Демина // Инновационная Россия: вызовы образованию и науке: сборник материалов Всероссийской научно-практической конференции с международным участием (Санкт-Петербург, 22–23 ноября 2011 года). – СПб.: Санкт-Петербургский имени В.Б. Бобкова филиал Российской таможенной академии, 2011. – С. 148–154.

3. Черкас Е. EdTech: рынок, тренды, инвестиции [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://rb.ru/analytics/pro-edtech/ (дата обращения: 05.07.2021).

4. Олиярник Е. Образование в VR: урок математики вместо охоты на монстров. РБК Индустрия 4.0 инвестиции [Электронный ресурс]. – Режим доступа:


Content is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

https://trends.rbc.ru/trends/industry/5e8f1d019a79472f73b98e51 (дата обращения: 06.07.2021).

5. Демина С.П. Современное образование: тенденции и перспективы развития / С.П. Демина // Экономика и управление. – 2020. – Т. 26. – №10 (180). – С. 1158–1163.

6. Черкас Е. EdTech: рынок, тренды, инвестиции [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://rb.ru/analytics/pro-edtech/ (дата обращения: 12.07.2021).


Содержимое доступно по лицензии Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)