Коптев Николай Сергеевич

студент

Научный руководитель

Рябова Марина Анатольевна

канд. экон. наук, доцент, и.о. заведующего кафедрой ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный педагогический университет им. И.Н. Ульянова» г. Ульяновск, Ульяновская область

ДИЗАЙН ИНТЕРФЕЙСА ГЛАВНОЙ СТРАНИЦЫ МАРКЕТПЛЕЙСА КАК ФАКТОР УДЕРЖАНИЯ ПОТРЕБИТЕЛЕЙ

Аннотация: в статье рассматривается наиболее эффективный подход к созданию интерфейса главной страницы сайта для максимально возможного привлечения и удержания внимания пользователя.

Ключевые слова: интерфейс, удержание внимания, потребитель, маркетплейс.

Интернет-магазины в России появились недавно, как и Интернет в целом. Ещё в начале 21-го века люди покупали или заказывали все товары в магазинах. Не так давно появилось такое понятие, как онлайн-шоппинг. Теперь покупатели в 3 клика могут заказать себе товар из другого конца земного шара по цене даже ниже, чем в обычном магазине.

Покупателей, которые заказывают товары онлайн, с каждым годом становится всё больше, и конкуренция на данном рынке растёт. Появляется невероятное количество маркетплейсов, которые стараются вытеснить друг друга и закрепиться в сознании потребителя как фаворит. Ведь купив в каком-то онлайнмагазине товар однажды, покупатель скорее всего зайдёт туда же и в следующий раз.

Теперь магазины соперничают в онлайне. Существует множество приёмов, которые направлены на установление доверительных отношений с потребителем, но сегодня на первое место среди факторов удержания потребителей,

наравне с качеством товаров, выходит интерфейс сайта. Сайт — это главный инструмент, через который клиент совершает покупки. А интерфейс — это весь функционал, который позволяет пользователю взаимодействовать с сайтом.

Так какой же интерфейс можно назвать эффективным? Какой интерфейс будет затягивать потребителя, а не вызывать желание спешно закрыть вкладку с маркетплейсом?

Самый эффективный интерфейс — самый понятный и простой в управлении интерфейс. Для инженера или программиста простота интерфейса одновременно связана и с ограничениями в функционале работы. То есть знания, которые позволяют пользоваться сложными командными строками или программами управления, у них есть, но функционал эти знания применить не позволяет.

Но онлайн-магазин — не командная строка. Сюда заходят люди с самыми базовыми навыками обращения с компьютером. Поэтому нагромождения всяких кнопок с непонятным назначением точно не вызовет у потребителя восторг. Простота и доходчивость — вот главные факторы, которые сегодня привлекают потребителя. Даже существует понятие «интуитивно понятный интерфейс», которое точно характеризует желание клиентов, или же ментальная модель. Ментальная модель — это схема в нашей памяти с логикой «объект → принцип взаимодействия → результат». При этом от всех похожих объектов мы ожидаем похожего поведения и результата. В основе ментальной модели лежат убеждения, а не факты. Это значит, что нужно принять то, что пользователи уже знают о том, как работает ваш продукт. И взять это в работу.

В последнее время людей всё больше привлекает такой стиль, как «минимализм». И это не просто так. Минимализм — это стиль в дизайне, характеризующийся лаконичностью выразительных средств, простотой, точностью и ясностью композиции. Компания «Apple» — одна из первых, которая начала использовать данный стиль в оформлении своей продукции.

Почему же так? С каждым днём человек поглощает всё больше и больше информации из различных источников. Если маркетплейс будет добавлять ин-

формационной нагрузки, то у пользователя будет возникать негативная ассоциация. Вместо того, чтобы приятно проводить время за обзором сайте, он, уже на стадии формировании желания зайти на сайт, будет представлять, как копается в куче непонятных вкладок и кнопок в поисках нужного товара или понравившейся веши.

Как же выглядит эффективная главная страница маркетплейса?

Основной смысл эффективного интерфейса — как можно меньше нагружать когнитивную систему человека. Меньшая когнитивная нагрузка способствует увеличению производительности пользователей. Так, пользователь потратит меньше ментальной энергии, а, следовательно, проведёт больше времени на сайте и просмотрит больше товаров.

Когда потенциальный покупатель заходит на главную страницу, то ему должен быть сразу же предоставлен весь функционал, без каких-либо уведомлений или всплывающих окон, потому что это отталкивает потребителя. Лучший вариант — составить небольшую обучающую экскурс-программу, которая при желании объяснит, как пользоваться сайтом и куда нажимать.

Текст должен быть кратким и лаконичным. Допустим, есть кнопка с названием «нажмите сюда для оформления заказа» и кнопка «корзина». Вторая кнопка вызывает меньший дискомфорт у клиента. Верхом лаконичности будет просто иконка с изображением продуктовой тележки, тогда ваш интерфейс станет ещё более наглядным.

До этого мы говорили о ментальных моделях. Как их использовать? Лучше всего брать сформировавшиеся паттерны пользователя и переносить их на свой сайт. Не нужно придумывать велосипед, так как у покупателя уже есть привычки даже в том, куда он направляет свой взгляд в первую очередь. И если у большинства других маркетплейсов кнопка корзина находится в правом верхнем углу, то в первую очередь искать он будет именно там. Именно это и есть «интуитивное управление».

Использование коротких баннеров и слоганов – вот чему нас учит современная успешная реклама: «Just do it», «Challenge everything», «Connecting people»,

«Jump in». Так же и названия товаров не должны быть громоздкими и абстрактными. Всё должно быть чётко и понятно. Обычно потребитель даже не читает названия товаров, а кликает на понравившуюся картинку, поэтому поэтические описания беспроводных наушников никто просто не будет читать.

Также текст лучше всего располагать блоками и в одну колонку — так её легче воспринимать. Многие приёмы скорочтения основаны именно на блоковом подходе восприятия текста, поэтому сайт просто облегчает задачу потребителю и предварительно разделяет текст на блоки.

Элементы должны быть контрастны друг другу, то есть кнопки не должны сливаться с фоном, а текст не должен сливаться с активными областями. Текст должен быть легко читаем и заметен. Как сделать текст заметным – сделать его контрастным. Самый лучший контраст – классический. Черное на белом. Но существует целая наука о сочетании цветов, поэтому здесь существует множество гармоничных сочетаний.

Пользователя также можно завлечь большими яркими баннерами. Здесь главное соблюдать меру и не переборщить с рекламными объявлениями. Ведь покупатель в первую очередь заходит на сайт с целью приобрести определенный товар, а уж потом или во время шоппинга обратить внимание на акции. Большие скидки и пониженная стоимость обычно вызывают интерес, особенно если это оправданно.

Помимо минималистичности, в дизайне уже давно в тренде сглаженные, обтекаемые элементы. Это значит, что взгляд покупателя должен «скользить», нежели натыкаться на границы изображения. Это опять же связано с тем, что человек довольно много времени находится перед экранами устройств и дополнительная нагрузка на глаза будет дополнительным аргументом в пользу того, чтобы закрыть сайт.

В общем и целом, все современные маркетплейсы стремятся уменьшить количество ненужной информации и предоставлять только самое необходимое. Ведь когда покупатель в первый раз заходит на сайт интернет-магазина, он учится работать с системой на этом сайте. А чем проще система, тем меньше

времени пользователь потратит на её изучение, и тем дольше у него в голове будет эта система находиться. Люди любят работать с системами, которые им уже знакомы и понятны. Если сайт маркетплейса будет именно таким, то покупатель не только задержится на нём, но вернётся не раз, когда ему понадобится приобрести нужную вещь.

Список литературы

- 1. Алешина И.В. Поведение потребителей: учебник / И.В. Алешина. М.: Экономистъ, 2006. 525 с. URL: https://www.studmed.ru/view/aleshina-iv-povedenie-potrebiteley_14f0aba43fb.html
- 2. Посыпанова О.С. Экономическая психология: психологические аспекты поведения потребителей. Монография / О.С. Посыпанова. Калуга: Изд-во КГУ им. К.Э. Циолковского, 2012. 296 с. URL: https://www.gumer.info/bibliotek_Buks/Psihol/posup/