

Костенко Елена Геннадьевна

канд. пед. наук, доцент

ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет

физической культуры, спорта и туризма»

г. Краснодар, Краснодарский край

СУДЕЙСТВО В ПРОФЕССИОНАЛЬНОМ СПОРТЕ СРЕДСТВАМИ СОВРЕМЕННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

***Аннотация:** новейшие технологии проникают во все отрасли современной жизни, и профессиональный спорт не исключение. Система видеопомощи судьям на сегодняшний день является базисным аспектом при проведении футбольных матчей.*

***Ключевые слова:** современные технологии, спорт, статистика, футбол, судья, видеопомощник, VAR.*

Цель спорта – расширить границы человеческих способностей. Спортсмены стараются использовать все разрешенные варианты, которые приводят к достижению новых рекордов. Внедрение современных технологий в спорт уже принесло много хороших результатов и будет продолжать это делать в ближайшем будущем [5; 6; 8; 10].

Футбол – вид спорта, истоки которого восходят к XVI веку. За сотни лет он значительно развился, в последние годы становится научной дисциплиной. Сбор данных и статистики матчей не является чем-то новым, но используемые технологии значительно ускоряют этот процесс. В 1958 году Чарльз Рип, эксперт по спортивным данным, анализировал финальный матч чемпионата мира. Впоследствии он обрабатывал данные, полученные за девяносто минут, в течение трёх долгих месяцев. Благодаря новейшим технологиям теперь можно отслеживать эти данные в режиме реального времени [1].

Существует множество датчиков, размещенных на бутсах и щитках игроков или непосредственно на футбольном поле, которые могут немедленно передавать важные данные тренерам через Интернет. Важны частота сердечных

сокращений, скорость движения, зоны, в которых движется игрок, а также игровая статистика, такая как владение мячом, соотношение успешных/неудачных передач и многие другие. На основе этой статистики тренеры могут затем принимать тактические решения или оптимизировать планы тренировок с учетом индивидуальных потребностей каждого игрока. Данные также передаются врачам, которые затем могут быстрее обнаружить проблемы со здоровьем игрока. Использование этих технологий в футболе на данный момент является привилегией только топ-клубов [6].

Видеопомощник судьи (VAR) – это футбольный помощник судьи, который проверяет решения, принятые судьей, используя видеозапись и гарнитуру для связи. В 2018 году Совет Международной футбольной ассоциации (IFAB) включил видеосудей в Правила игры после испытаний на многих соревнованиях по всему миру. По случаю 130-летия Генеральной ассамблеи Совета Международной футбольной ассоциации (IFAB) 5 марта 2016 года в Кардиффе они утвердили двухлетний период экспериментов с использованием видео для выявления очевидных судейских ошибок. Целью эксперимента не является достижение 100% точности всех решений. Цель также не состоит в том, чтобы искоренить в футболе эмоции, возникающие в результате почти безостановочной игры и общего отсутствия длинных перерывов. Основная философия – минимальное вмешательство – максимальная польза [7].

Национальные кубки и соревнования могут участвовать в экспериментах с VAR только с согласия IFAB. Разрешение будет предоставлено в том случае, если протоколы IFAB будут использоваться в полном объеме и в соответствии с девизом: «Один протокол для всех». Потребуется много времени и ресурсов, чтобы обучить судей и VAR эффективно использовать видеосистему, особенно когда они находятся под давлением в ключевых и сложных ситуациях. Такое обучение будет иметь решающее значение для эксперимента VAR [9]. Обучение будет сосредоточено на разработке эффективного процесса проверки:

– достичь высокого уровня точности при рассмотрении спорных ситуаций и принятии последующего окончательного решения;

– минимизируйте время проверки без ущерба для точности [2].

IFAB поручил бельгийскому университету Левена, имеющему большой опыт работы с футбольными арбитрами, собрать и проанализировать данные эксперимента. Объем исследования разработан, и результаты анализа будут проверены двумя другими университетами перед отправкой в IFAB.

Судьи принимают сотни решений во время каждого матча, включая решения, которые не происходят. Было бы практически невозможно рассмотреть каждую ситуацию [4]. Таким образом, эксперимент ограничивает использование VAR четырьмя категориями:

1. Цели

- «Офсайд»: положение «вне игры» и наличие фола;
- нарушение атакующей команды во время игры по воротам;
- мяч вышел за пределы поля до того, как достиг ворот.

2. Решение по пенальти

- неправильно назначен пенальти;
- пенальти ошибочно не назначен;
- штрафной удар в пользу атакующей команды, сомнения относительно того, произошло ли нарушение внутри или за пределами штрафной площади;
- нарушение атакующей команды во время атакующего действия, которое позже заканчивается пенальти;
- мяч находился вне игры во время действия, приведшего к пенальти.

3. Исключение

- обзоры ограничиваются прямыми красными карточками, а не дисквалификациями после двух желтых;
- судья подозревает, что произошло потенциальное нарушение, связанное с получением красной карточки, но он не видел ясно ситуацию;
- VAR заметил, что судья либо проглядел, либо неправильно оценил подкат, за который ЧК должен был наказать;
- судья ошибочно расценивает препятствование очевидной возможности забить гол как препятствование многообещающему действию.

4. Неправильная идентификация игрока.

Если судья делает предупреждение или удаляет не того игрока (в том числе не ту команду) или не уверен, какой игрок должен быть наказан [1].

Для того чтобы решение судьи было пересмотрено и впоследствии исправлено, должна быть явная ошибка. Процесс начинается с того, что видеопомощник судьи и помощник видеопомощника судьи (AVAR) просматривают соответствующую ситуацию на своих мониторах в специальной комнате просмотра ситуации (VOR) с использованием повторов. Их можно перепроверить по требованию главного судьи, либо VAR сам проведет «проверку», а затем порекомендует судье пойти и еще раз посмотреть компрометирующий момент. Если видеосудья не обнаруживает нарушений во время проверки, общение с главным судьей не требуется и называется «тихой проверкой». Если видеосудья считает, что произошел возможный очевидный фол, он будет проинформирован об этом решении. Рефери может решить, что он убежден в своем первоначальном решении, и может не слушать призыв VAR пересмотреть ситуацию. Однако если он не уверен в своем вердикте или пропускает фол, о котором ему сообщает VAR, ему следует пойти и еще раз посмотреть на ситуацию. Судья также имеет право остановить игру и потребовать пересмотра ситуации сам, без вызова VAR. По окончании просмотра судья наглядно покажет окончательное решение. Он либо сохранит, либо изменит свое решение, либо отменит дисциплинарное взыскание и обеспечит правильное начало игры. Если судья меняет или отменяет дисциплинарное взыскание, очень важно, чтобы об этом было ясно сообщено всем (другим судьям, официальным лицам, игрокам, тренерам, зрителям и т. д.). Это особенно важно в тех случаях, когда игрок получает пенальти, который отменяется, а затем получает второй пенальти и не удаляется из-за отмены первого пенальти. Это может вызвать много путаницы, критики и споров [3].

Таким образом, применение современных технологий в профессиональном футболе является базисным аспектом как в тренировочном процессе, так и в

соревновательном, во избежание спорных ситуаций, при проведении футбольных турниров, чемпионатов, кубков.

Список литературы

1. Головань А.С. Применение цифровых технологий в судействе и организации спортивных соревнований / А.С. Головань // Тезисы докладов I научной конференции студентов и молодых ученых вузов Южного федерального округа: материалы конференции (Краснодар, 1 февраля – 22 2023 года). – Ч. 4. – Краснодар: Кубанский государственный университет физической культуры, спорта и туризма, 2023. – С. 210–211. – EDN NNOZGV.

2. Гусейнов Р.Р. Необходима ли система VAR в футболе / Р.Р. Гусейнов, Е.Н. Чингина // E-Scio. – 2021. – №1 – (52). – С. 52–58. – EDN PVZZCA

3. Коновалов А.Е. Футбол глазами болельщиков: что изменилось с появлением VAR? / А.Е. Коновалов [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.hse.ru/edu/vkr/369849100> (дата обращения: 10.12.2023).

4. Костенко Е.Г. Администрирование и судейство спортивных соревнований средствами цифровых технологий / Е.Г. Костенко // Актуальные вопросы экономических наук, права и менеджмента: сборник материалов XX-ой международной очно-заочной научно-практической конференции (Москва, 20 февраля 2023 года). – М.: Империя, 2023. – С. 36–37. – EDN AYDJWT.

5. Костенко Е.Г. Компьютерное моделирование основных видов деятельности спортсменов / Е.Г. Костенко // Развитие современного образования в контексте педагогической компетенциологии: материалы III Всероссийской научной конференции с международным участием (Чебоксары, 27 февраля 2023 года) / ФГБОУ ВО «Чувашский государственный университет им. И.Н. Ульянова». – Чебоксары: Среда, 2023. – С. 74–77. – EDN SJLEYV.

6. Костенко Е.Г. Цифровой контроль учебно-тренировочной деятельности спортсменов / Е.Г. Костенко // Педагогика, психология, общество: от теории к практике: материалы Всероссийской научно-практической конференции с международным участием (Чебоксары, 28 марта 2023 года) / БУ ЧР ДПО «Чуваш-

ский республиканский институт образования» Министерства образования и молодежной политики Чувашской Республики. – Чебоксары: Среда, 2023. – С. 220–222. – EDN KBANEY.

7. Объяснение VAR: что это такое и как это работает? [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://thepfsa.co.uk/ru/var-explained-what-is-it-and-how-does-it-work/> (дата обращения: 12.12.2023).

8. Резенов А.М. Применение современных технологий в профессиональном футболе / А.М. Резенов // Тезисы докладов XLIX научной конференции студентов и молодых ученых вузов Южного Федерального округа: материалы конференции (Краснодар, 1 февраля – 31 2022 года) / редколлегия И.Н. Калинина [и др.]. – Ч. 4. – Краснодар: Кубанский государственный университет физической культуры, спорта и туризма, 2022. – С. 241–242. – EDN VBSELS.

9. Система видеопомощи арбитрам [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Система_видеопомощи_арбитрам (дата обращения: 11.12.2023).

10. Шило С.В. Использование цифровых технологий в области физической культуры и спорта / С.В. Шило // Цифровая трансформация в науке, образовании и спорте: сборник статей. – Краснодар: Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Кубанский государственный университет физической культуры, спорта и туризма», 2023. – С. 38–40. – EDN DYPKKT.