

Бессонова Дарья Сергеевна

студентка

ФГБОУ ВО «Тюменский индустриальный университет»

г. Тюмень, Тюменская область

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ КАК УДОБНЫЙ ПОМОЩНИК В БИЗНЕСЕ И НА ПРЕДПРИЯТИИ

Аннотация: в статье рассмотрены проблемы возможностей использования нейронных сетей и искусственного интеллекта в бизнесе, на предприятии. Нейронные сети и искусственный интеллект все больше и больше внедряются в нашу жизнь. Рассматриваются наиболее популярные нейронные сети: плюсы и минусы использования. Обсуждение вариантов использования искусственного интеллекта и нейросетей в бизнес-процессах и на предприятии.

Ключевые слова: цифровые технологии, искусственный интеллект, нейронные сети.

Глубокие изменения в развитии нашего мира, такие как появление интернета и нейросетевых технологий, которые стали важными социально-техническими инструментами. Человек создает что-то, а нейросети и искусственный интеллект обрабатывает и отдает часть офисной рутины и творческих задач именно им, освобождает время для работы с более серьезными задачами, помогает соблюдать work-life balance [1].

Использование нейросетей для генерации текстов очень часто используются в различных сферах, которые выдают хорошие статьи без дублирования информации и искажения фактов. Наиболее известные на сегодня нейросеть в браузере Yandex GPT, не нужно платить, легко активировать в «Яндекс.Браузере» или откроет Алиса. Создает рекламный и учебный материал, отвечает и объясняет его, в том числе сложные термины, помогает составить краткий текст с основными мыслями, есть у них и платформа онлайн-курсов для взрослых и школьников, именно их опыт оказал влияние на создание этой нейросети [2].

Google Bard и Bing AI – эти программы используют актуальные сводки, именно они помогают тем, кто работает с репортажами и аналитикой новостей. Языковая модель пишет статьи для блогов, посты в социальные сети, отвечает на уточняющие вопросы и отправлять запросы можно текстом или через Алису.

Очень удобная бесплатная программа с русским интерфейсом, генерирующая все виды текстов, кроме новостей, быстро исправляет ошибки и поддерживается голосовым управлением.

Программа для корпоративной работы офиса с понятным интерфейсом – Rytr, создает деловые письма, статьи и презентации. Очень удобная и простая, в панели задач выбираете тип текста, его tone of voice, подходящий шаблон и ИИ напишет варианты. Нейросеть генерирует необходимые форматы для работы с партнерами и клиентами (деловые письма, посты, презентации, статьи), выдаст рекомендации по улучшению структуры текста или статьи, улучшит его, подчеркнет орфографические ошибки. Эта программа удобна для небольшого бизнеса, если более крупный бизнес, то работать с Rytr плюс подключая другой ИИ. Пробная версия ИИ бесплатная, не больше 10 тысяч символов в месяц и дальше оплата ежемесячная [4].

Katteb – ИИ для маркетплейсов и блога компании, создает контент под требования маркетплейсов и клиентский сервис, проверка достоверности информации. Работает нейросеть через запросы в чат, удобна по составлению карточек товаров в интернет-магазине, статей с ответами на вопросы клиентов, создание шаблонов сообщений для коммуникации с клиентами в соцсетях, дополняет ваши тексты, проводит фактчекинг готовых статей. Существует большой минус – это короткая пробная бесплатная версия и далее платно.

Продолжая рассмотрение возможностей искусственного интеллекта в бизнесе и на предприятии, особое внимание следует уделить применению ИИ в визуальной сфере – создании уникальных иллюстраций, контента для рекламы и игровых проектов. В условиях дефицита профессиональных художников и фотографов нейросети становятся незаменимым инструментом для генерации визуального материала с нуля или на основе референсов [3].

Одним из наиболее ярких примеров ИИ для визуального творчества является нейросеть Midjourney, широко известна даже за пределами ИТ-сообщества. Midjourney – это один из пионеров в области генерации изображений на основе текстовых описаний, который задаёт высокую планку для последующих разработок в сфере AI-арта. Пользователь вводит в чат текстовый запрос, загружает картинку-референс и указывает желаемый стиль, после чего нейросеть генерирует четыре варианта изображения, из которых можно выбрать наиболее подходящий. Дополнительно доступны функции позволяющие получить высококачественный арт с разрешением до 4К, пригодный для профессионального использования. Midjourney поддерживает широкий спектр стилей – от фэнтези и реализма до минимализма, и абстракции, что делает её универсальным инструментом для дизайнеров, маркетологов и разработчиков игр.

Ключевыми преимуществами Midjourney являются:

- постоянные обновления и улучшения алгоритмов;
- высокая детализация и качество создаваемых изображений;
- возможность творческого эксперимента с различными стилями и параметрами.

Однако, по сравнению с новыми генераторами, количество доступных стилей ограничено, а для полноценного использования требуется платная подписка. Но Midjourney остаётся одним из самых востребованных решений в области AI-арта.

Другим важным инструментом является Flair, ориентированный на генерацию промоматериалов и визуального контента для маркетплейсов и брендов. Пользователю достаточно загрузить изображение продукта и дать подробное текстовое описание, после чего ИИ самостоятельно создаст фон и декоративные элементы, а встроенный редактор позволит внести необходимые правки. Flair уже используется сотнями компаний, помогая экономить время и ресурсы на поиск дизайнеров и подготовку рекламных материалов.

Преимущества Flair заключаются в следующем:

- создание качественных презентаций и реалистичных фотографий товаров для каталогов и рекламы в соцсетях;
- наличие встроенного графического редактора для редактирования готовых изображений;
- работа в России без необходимости использования VPN.

Основные ограничения Flair:

- бесплатное использование ограничено 30 изображениями, далее требуется подписка стоимостью 10 долларов в месяц;
- сеть специализирована исключительно на задачи маркетплейсов и брендов, что сужает сферу применения.

В сфере геймдева значительный интерес представляет платформа Rosebud AI, комплекс сервисов для создания игровых персонажей, виртуальных миров, реквизита и анимаций на основе текстовых описаний. Система включает четыре интегрированных модуля: Rosebud AI Gammemaker – генерация сюжетов, настройка игровых и NPC персонажей, анимация спрайтов; PixelVibe – создание спрайтов героев, одежду, реквизита и окружающей среды; Tokingheads – редактор анимации аватаров и портретов с возможностью использования собственной библиотеки изображений; AI Generated Skyboxes – генерация текстур неба и горизонта по текстовому запросу.

Особенностью Rosebud AI является простота освоения: для работы не требуется программирование, а взаимодействие с системой напоминает диалог с чат-ботом. Однако программа поддерживает только английский язык, что может стать барьером для русскоязычных пользователей. Тем не менее, Rosebud AI позволяет создавать полноценные игры даже без специального образования, что открывает новые возможности для инди-разработчиков и малых студий.

Использование искусственного интеллекта для генерации визуального контента становится неотъемлемой частью современных бизнес-процессов и творческих индустрий. Нейросети, такие как Midjourney, Flair и Rosebud AI, значительно расширяют возможности компаний в создании уникальных изображений,

рекламных материалов и игровых продуктов, снижая затраты и ускоряя процессы разработки. При этом важно учитывать ограничения по языку, объему бесплатного использования и необходимости платных подписок, которые влияют на выбор конкретных решений в зависимости от масштаба и специфики бизнеса.

Интеграция ИИ в визуальные процессы предприятия способствует не только оптимизации ресурсов, но и развитию инновационного потенциала, что является ключевым фактором конкурентоспособности в условиях цифровой трансформации экономики.

Список литературы

1. Кулаева К.В. Искусственный интеллект в бизнесе / К.В. Кулаева [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://cyberleninka.ru/article/n/iskusstvennyy-intellekt-v-biznese> (дата обращения: 01.07.2025).
2. Набиев Э.Ш. Внедрение искусственного интеллекта в бизнесе / Э.Ш. Набиев [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://cyberleninka.ru/article/n/vnedrenie-iskusstvennogo-intellekta-v-biznese> (дата обращения: 01.07.2025).
3. Путькина Л.В. Использование технологий искусственного интеллекта на предприятиях в России / Л.В. Путькина, В.Ф. Минаков, О.С. Лобанов [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://cyberleninka.ru/article/n/ispolzovanie-tehnologiy-iskusstvennogo-intellekta-na-predpriyatiyah-v-rossii> (дата обращения: 02.07.2025).
4. Ксенофонтов В.В. Нейронные сети / В.В. Ксенофонтов [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://cyberleninka.ru/article/n/nevronnye-seti-1> (дата обращения: 04.07.2025).