

Носов Станислав Андреевич

канд. пед. наук, доцент

ФГКОУ ВО «Сибирский юридический институт МВД РФ»

г. Красноярск, Красноярский край

ИНФОРМАЦИОННОЕ ТАБЛО ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО СПОРТИВНЫМ ЕДИНОБОРСТВАМ «FIGHTMASTER»

***Аннотация:** статья посвящена описанию разработанной компьютерной программы «FIGHTMASTER», которая заключается в информировании участников соревнования по спортивным единоборствам. Указанная программа обеспечивает оперативное информирование участников соревнований, контроль времени и оценочных действий, дублирование данных на внешний экран, что повышает открытость судейства и снижает возможность в совершении ошибки в определении победителя.*

***Ключевые слова:** информационное табло, FIGHTMASTER, цифровизация спорта, судейство, дублирование информации, программное обеспечение.*

С развитием цифровых технологий возрастают требования со стороны Министерства спорта Российской Федерации, судей, спортсменов, тренеров, родителей и иных специалистов к применению на спортивных соревнованиях различных систем информирования о ходе проведения мероприятия.

Несвоевременное информирование участников соревнований влечёт за собой организационные нарушения регламента: затягивание хода мероприятия, опоздания на поединки, ошибочный выход участников либо их неявку. Помимо указанных проблем, фиксируемых судейским составом, у представителей команд, тренеров и спортсменов возникают затруднения при контроле времени схватки, оценочных баллов, технических пауз, количества предупреждений и интервалов отдыха [1].

Информирование всех участников соревнований с применением новых информационных технологий позволяет создать положительную картинку не только в проведении различных мероприятий и соревнований, а целом о работе

спортивной федерации. Современное общество требует от спортивных федераций доступности, своевременности и точности при использовании различных информационных технологий [2].

В связи с указанной проблемой кандидатом педагогических наук Носовым С.А., кандидатом технических наук Бороненковым А.И. и Сергиенко М.С. было разработано компьютерное приложение «Информационное табло для проведения соревнований по спортивным единоборствам FIGHTMASTER». Программное обеспечение разработано на языке Java и функционирует в среде операционных систем Windows 10 и выше. В настоящее время данная программное обеспечение проходит процедуру регистрации на патент как ЭВМ.

Для функционирования указанного программного обеспечения организаторам соревнований потребуется персональный компьютер (ноутбук) и телевизионный экран диагональю не менее 42 дюймов для обеспечения надлежащей читаемости текстовой информации. На рисунке 1 представлено стартовое окно информационного табло, предназначенного для проведения соревнований по спортивным единоборствам.

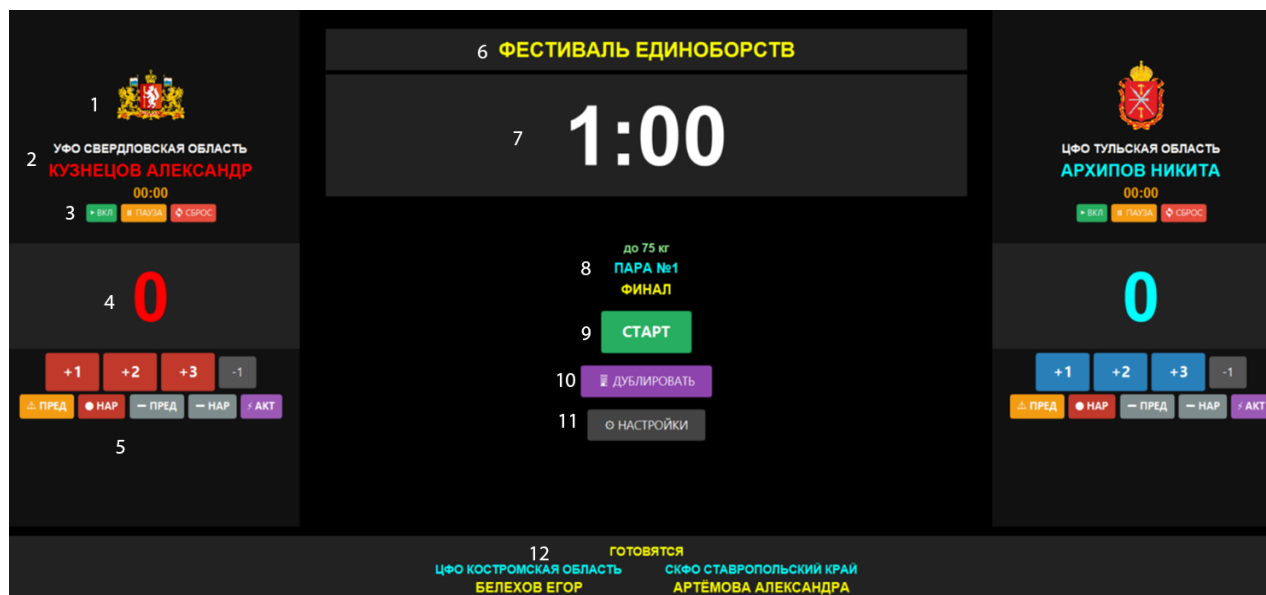


Рис. 1. Стартовое окно информационного табло «FIGHTMASTER»

Стартовое окно программы «FIGHTMASTER» включает следующие функциональные элементы:

2 <https://phsreda.com>

Содержимое доступно по лицензии Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

- автоматический вывод герба субъекта РФ (команды) после указания названия;
- отображение названия команды и фамилии с именем спортсмена (ввод осуществляется вручную или автоматически);
- ручное включение технического времени спортсмена на поправку экипировки, нахождения у врача и иные действия;
- отображение оценки;
- механизмы начисления и сброса нарушений, предупреждений, баллов, активности;
- указание названия мероприятия, весовой категории, номера пары и стадии соревнования;
- таймер времени поединка и отдыха;
- кнопку запуска поединка;
- дублирование окна на внешний экран;
- настройки табло;
- информацию об участниках следующего поединка.

На рисунке 2 приведено описание дублирующего окна программного приложения «FIGHTMASTER», отображаемого на внешнем экране (телевизоре) посредством HDMI-подключения для визуализации информации участникам соревнований (судьям, спортсменам, тренерам, зрителям).

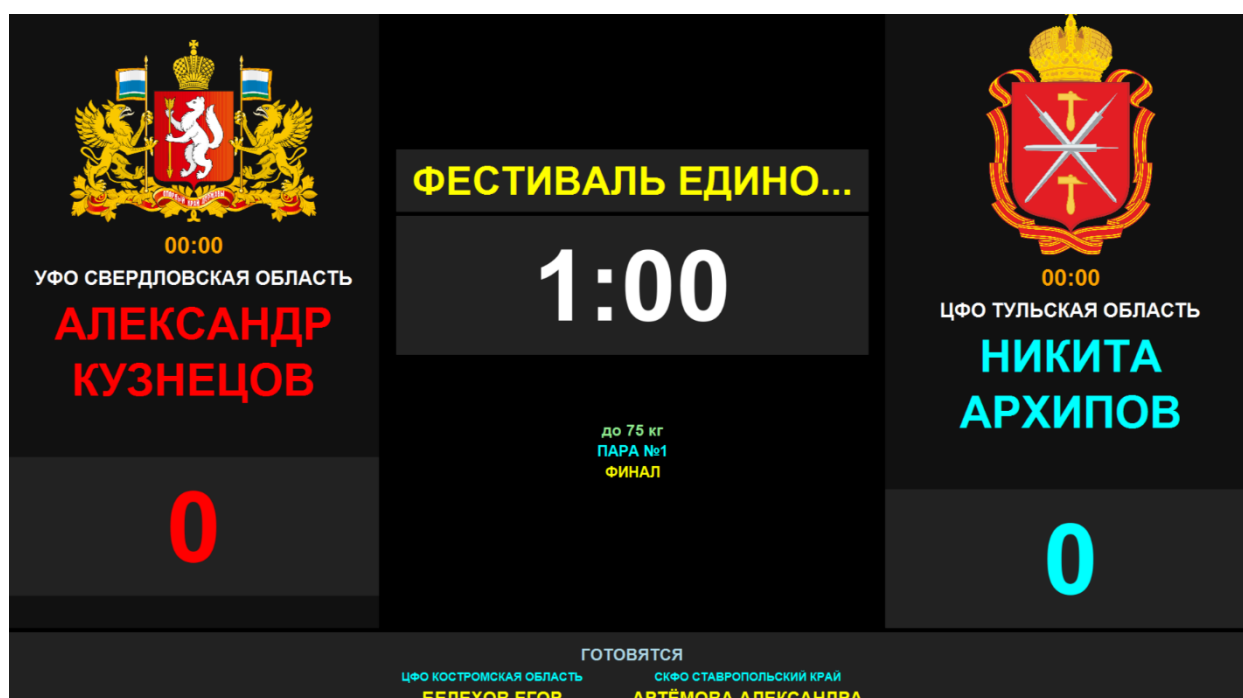


Рис. 2. Дублирующее окно компьютерного приложения «FIGHTMASTER»

Вывод информации на дублирующее окно обеспечивает прозрачность судейства: все участники соревнования (судьи, тренеры, спортсмены) видят реальное время поединка, текущий счёт и количество нарушений. Это исключает риск фальсификации результата, помогает контролировать регламент и своевременно информирует о порядке выхода на следующие поединки.

Для эффективного функционирования основного и технического окон программного приложения требуется технический секретарь, осуществляющий ведение протокола поединка и дублирование информации на табло, что минимизирует риск ошибок при фиксации победителя. Для адаптации приложения к конкретному спортивному мероприятию пользователю требуется осуществить вход в раздел настроек и установить соответствующие параметры. На рисунке 3 представлено окно настройки программного приложения «FIGHTMASTER»; установленные параметры отображаются как в главном окне, так и в дублирующем, транслируемом для всех участников соревнования.

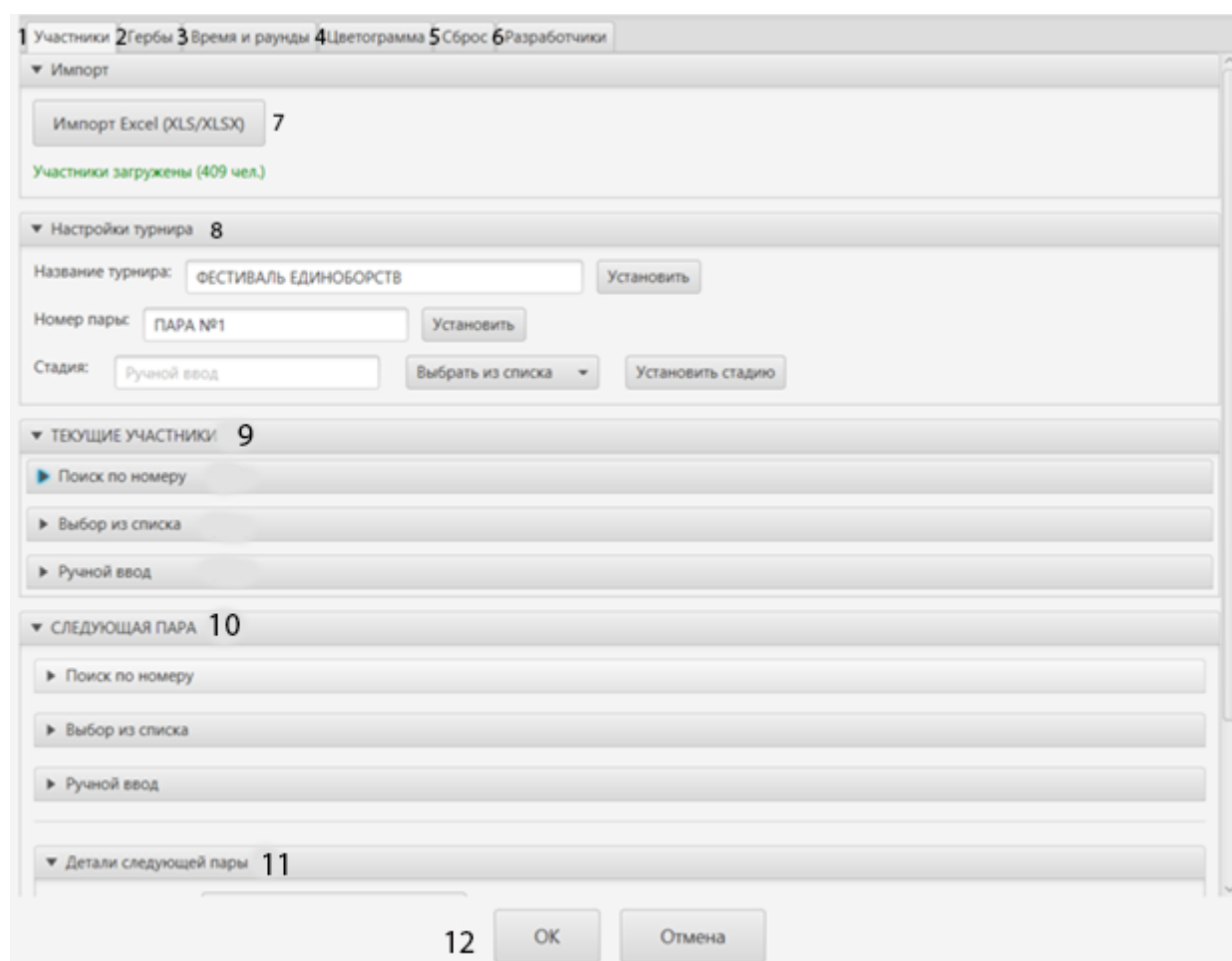


Рис. 3. Окно настройки приложения «FIGHTMASTER»

Основные функции, применяемые в настройках компьютерного приложения «FIGHTMASTER»:

1. Окно для ввода информации участников предстоящего и готовящегося поединка (отражение всех сведений участников поединка).
2. Окно для смены герба команд (возможность использовать различные изображение символики команд, при его наличии).
3. Окно для установки время поединка, отдыха и количества раундов (возможность написать любое время поединка и отдыха, а также количество раундов).
4. Окно для установки цветовой гаммы участников соревнований (имеется возможность подобрать любой цвет угла спортсмена при помощи палитры).
5. Окно сброса всех данных табло.
6. Окно о информации разработчиках компьютерного приложения.

7. Строка импорт участников соревнований с помощью файла Excel.

8. Строка «Настройка турнира» позволяет с помощью ручной ввод название спортивного мероприятия, номер пары и стадия поединка (как ручной, так и автоматический ввод).

9. Строка «Текущие участники» предназначена для ввода данных спортсменов участвующие в бою, где имеется возможность при помощи номера спортсмена отразить все его данные, в случаи отсутствия номера допускается поиск по загруженным данным, а также возможность ручного ввода данных всех участников.

10. Строка «Следующая пара» предназначена отразить готовящихся спортсменов на поединок, ввод данных аналогичен вышеуказанной строке.

11. Строка «Детали следующей пары» предназначен для указания стадии соревнований и номер пары.

12. Окно для подтверждения или отмены установленных функций.

Интерфейс настроек информационного табло «FIGHTMASTER» адаптирован для пользователей с любым уровнем компьютерной грамотности. Основным достоинством программного обеспечения является его универсальность и простота освоения.

Таким образом, разработанное Носовым С.А., Бороненковым А.И. и Сергиенко М.С. информационное табло «FIGHTMASTER» представляет собой новое программное средство для проведения соревнований по спортивным единоборствам, а также иных спортивных мероприятий. Универсальность данного решения выражается как в возможности дублирования оценочной информации в единоборствах, так и в адаптации для соревнований по игровым дисциплинам. Ключевым преимуществом разработанного приложения является его интуитивно понятный интерфейс.

Список литературы

1. Носов С.А. Особенность проведения комиссии по допуску участников к спортивным соревнованиям межрегионального и всероссийского уровней / С.А. Носов, Е.В. Шиманович // Оптимизация учебно-воспитательного и

тренировочного процесса в учебных организациях высшего образования. Здоровый образ жизни как фактор профилактики наркомании: материалы всероссийской научно-практической конференции, посвященной памяти мастера спорта СССР по самбо и дзюдо, заслуженного тренера РСФСР полковника милиции Э.В. Агафонова (Красноярск, 29 мая 2025 года). – Красноярск: Сибирский юридический институт МВД РФ, 2025. – С. 173–176.

2. Кудрявцев П.А. Использование информационных технологий при проведении спортивных мероприятий по дзюдо / П.А. Кудрявцев, М.Е. Кудрявцева // Донецкие чтения 2018: образование, наука, инновации, культура и вызовы современности: материалы III Международной научной конференции (Донецк, 25 октября 2018 года) / под общ. ред. С.В. Беспаловой. – Т. 6. – Донецк: Донецкий национальный университет, 2018. – С. 338–341.