Пинаев Олег Сергеевич
студент
Пенчук Алина Юрьевна
студентка
Сукиева Айша Магомед-Гиреевна
студентка
Научный руководитель
Бричка Елена Ивановна
канд. экон. наук, доцент
ФГБОУ ВО «Ростовский государственный
экономический университет (РИНХ)»
г. Ростов-на-Дону, Ростовская область

СОЦИАЛЬНО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОСЛЕДСТВИЯ ПРОБЛЕМНОГО ИГРОВОГО ПОВЕДЕНИЯ (ЛУДОМАНИИ) В СОВРЕМЕННОЙ РОССИИ

Аннотация: *в статье рассматривается лудомания как социально-экономическая проблема современной России. Анализируются поведенческие факторы вовлечения в азартные игры, последствия для финансового положения граждан и домохозяйств, а также возможные общественные издержки. Отдельное внимание уделяется противоречию между выгодами легального игорного сектора и необходимостью защиты населения от финансового ущерба. Рассматриваются направления совершенствования регулирования: механизмы самоограничения, повышение прозрачности условий игры, ограничение агрессивной рекламы, борьба с нелегальным сегментом и развитие доступной помощи. Сделан вывод об ограниченности статистических данных и необходимости регулярного мониторинга.*

Ключевые слова: *лудомания, азартные игры, поведенческая экономика, финансовая безопасность, долговая нагрузка, домохозяйства, государственное регулирование, социально-экономические издержки.*

Content is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

В современной России проблема лудомании (науч. – проблемное игровое поведение, или расстройство, обусловленное азартными играми) становится всё более значимой. Она включает в себя не только биологические и социальные аспекты, но и напрямую влияет на экономику. Из-за развития технологий, доступ к онлайн-букмекерам и платформам с азартными играми, стал возможен практически в любое время. Это снижает барьер входа, повышает вероятность повторного участия, и приводит к последующей потере денежных средств.

Главной проблемой в регулировании этого вопроса – является противоречие между экономическими выгодами легального игрового сектора и возможными потерями граждан. Игровые компании обеспечивают занятость, выплачивают налоги и целевые отчисления на спорт. Но вместе с тем, их деятельность приводит население к утрате сбережений, росту долгов, проблемам со здоровьем, а порой, и с законом [3, с. 79]. При этом значительная часть таких последствий не имеет достаточного отражения в СМИ, из-за чего проблема продолжает игнорироваться людьми.

Участие в азартных играх само по себе не означает наличие у человека зависимости. Для части людей, ставки являются определенной формой досуга, расходы на которую ограничены заранее установленной суммой. Лудомания же отличается утратой контроля над участием в процессе. Человек продолжает играть, вопреки негативным последствиям, нарушая собственные ограничения, и пытаясь вернуть проигранные деньги с помощью новых ставок или заемных средств. Для экономического анализа это различие является главным. Речь идёт не об осознанном потреблении риска, а о проблеме, которая способна нарушить финансовую устойчивость человека и его семьи [2, с. 84].

Согласно исследованию, 46,2% взрослых и 17,9% подростков в мире в течение 2023 года хотя бы раз принимали участие в азартных играх [1, с. 158]. Основным фактором роста популярности лудомании, является стремление получить быстрый доход. На фоне тяжелой финансовой ситуации в стране, медленное накопление денежных средств, путем откладывания части заработной платы, кажется менее выгодным, чем потенциальный крупный выигрыш.

Содержимое доступно по лицензии Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

Из-за того, что выигрыши запоминаются лучше, чем проигрыши, игрок может недооценивать совокупные потери и переоценивать вероятность успеха. Всё это вводит человека в замешательство и заставляет принимать его неправильные финансовые решения.

Также, особую роль тут играет, так называемая, погоня за проигрышем – стремление отыграться после неудачи. В таком состоянии, следующая ставка воспринимается, как возможность вернуть свой прежний уровень благосостояния. Хотя на самом деле, она увеличивает только общее количество потерь. Позже, для привлечения новых необходимых ему денежных средств, игрок обращается к родственникам или в официальные коммерческие структуры (ломбарды, микрокредитные организации), имеющие право на выдачу денег. При регулярном обращении за заемными денежными средствами происходит деградация социальных связей. Что влечет за собой, ещё большее ухудшение положения человека [3, с. 80].

Помимо социальных и биологических проблем, лудомания влечет за собой ряд экономических последствий. Самое главное последствие – сокращение средств, доступных для повседневных расходов. На начальном этапе игрок тратит свободные средства, однако по мере роста потерь, траты начинают финансироваться сокращением сбережений, расходов на жилье, питание, образование и медицинскую помощь, со временем, разрушая жизнь человека.

Потеря сбережений ведет к дестабилизации домохозяйств при возникновении непредвиденных обстоятельств. И при потере работы, болезни или срочной покупки, приходится обращаться к заемным средствам. Поэтому, ущерб появляется не только в текущих потерях, но и в уменьшении финансовой устойчивости в будущем. Также, проблемное игровое поведение ведет к диспропорции ресурсов внутри домохозяйства. Сокрытие реальных расходов и долгов, мешает членам семьи принимать рациональные решения. Финансовые трудности сопровождаются конфликтами, утратой доверия и ухудшением социальных навыков, что в долгосрочной перспективе ухудшает экономические возможности не только самого игрока, но и других членов семьи.

Content is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

Значительный ущерб причиняется и трудовой деятельности индивида. Постоянные мысли об игре, отслеживание результатов ставок, нарушение сна и эмоциональное напряжение снижают концентрацию и качество работы. Это приводит к прогулам, ошибкам и снижению производительности. А потеря работы дополнительно усиливает финансовое давление и провоцирует на новые попытки получить быстрый доход [2, с. 84].

Указанные последствия возникают не у каждого участника азартных игр и не обязательно развиваются по одной схеме. Однако, при сформировавшейся зависимости, они могут усиливать друг друга. Именно такая взаимосвязь превращает индивидуальную проблему в устойчивый риск для домохозяйств.

Проблема усиливается из-за развития цифровой среды. Яркая реклама, мобильные приложения и быстрые платежи – сильно сокращают время между возникновением желания сыграть и возможностью совершить ставку. Активное участие компаний азартных игр в спортивных мероприятиях, а также в развлекательном контенте, формирует впечатление, что ставки являются нормой и с их помощью можно получить прибыль. При этом, игнорируя риск полной утраты денежных средств [1, с. 162].

Также, стоит учитывать, что причины лудомании не сводятся исключительно к низкой финансовой грамотности. Человек может понимать вероятность проигрыша, но не следовать этому в момент принятия решения. Поэтому, одного только просвещения, без инструментов, ограничивающих доступ к игре и регулирование ситуации, со стороны государства, будет недостаточно.

Для успешного регулирования рынка азартных игр, правительству следует обратить внимание на эти направления.

Первое – ограничение рекламы. Игорный бизнес популяризирует ставки среди молодой аудитории, нормализируя их и снижая субъективное восприятие риска. В дальнейшем, при появлении денег, они сразу же регистрируются на подобных платформах, что приводит к потере средств и стрессу.

Второе – повышение прозрачности условий игры. Пользователю должна быть предоставлена понятная и достоверная информация о правилах и

Содержимое доступно по лицензии Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

вероятности выигрыша. Таким образом, человек будет понимать степень риска и откажется от данных финансовых вложений.

Третье – реабилитация игроков. Нужно обеспечить систему помощи и поддержки пострадавшему, чтобы у него не возникло желания вернуться туда вновь. Помимо медицинской помощи, с зависимыми следует провести ряд психологических и финансовых консультаций.

Следует отметить, что государство уже вводит меры для борьбы с проблемным игровым поведением. Например, с 1 сентября 2026 года вступил в силу Федеральный закон от 29 декабря 2025 г. №575-ФЗ, согласно которому, начинает работу механизм добровольного самозапрета граждан на участие в азартных играх [4]. Теперь каждый россиянин может осознанно отказаться от игры в казино, залах игровых автоматов, букмекерских конторах и тотализаторах.

Также, необходимо продолжать противодействие нелегальному рынку. Если пользователи смогут легко перейти на нелегальные площадки, то ограничения легальных операторов будут бессмысленными. Поэтому контроль и блокировка незаконных ресурсов должны дополнять меры по защите игроков в легальном сегменте.

Лудомания в современной России до сих пор представляет собой серьезную проблему. Её последствия оказывают прямое влияние на экономику России и ухудшают финансовое положение наших граждан. Последствия проблемного игрового поведения превышают экономические выгоды легального рынка.

Государство успешно реализует меры по контролю игорного бизнеса, но в некоторых направлениях не достигает нужной эффективности. Главным ограничением исследования остается нехватка статистической информации о распространенности лудомании и ее экономических последствиях в России. Сбор таких данных позволил бы повысить эффективность мониторинга и обоснованность принимаемых управленческих решений.

Список литературы

Content is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)

1. Лебедкин, Г. А. Изучение объективных факторов распространения лудомании: социологический анализ / Г. А. Лебедкин, В. Н. Матушкин // Скиф. Вопросы студенческой науки. – 2024. – № 12(100). – С. 157–163. – EDN HDGPQJ.

2. Пшихачева, А. М. Лудомания как социальная проблема: современные подходы / А. М. Пшихачева, З. А. Макоева // Технологии социальной работы в различных сферах жизнедеятельности : материалы IX Международной научно-практической конференции, посвященной 80-летию со дня рождения д.п.н., профессора М.Б.Рамазанова (Махачкала, 25 апреля 2024 г.). – Махачкала : Дагестанский федеральный исследовательский центр РАН, 2024. – С. 83–87. – DOI 10.26159/tsr24.2024.9.1.019. – EDN UXPLSY.

3. Семенов, И. А. Лудомания как проявление социальной аддикции / И. А. Семенов, Р. В. Кучерин // Социальные отношения. – 2024. – № 1(48). – С. 77–84. – EDN EXJLIZ.

4. С 1 сентября в МФЦ можно оформить самозапрет на участие в азартных играх // Минфин России. – URL: https://minfin.gov.ru/ru/press-center/?id_4=40553-s_1_sentyabrya_v_mfts_mozhno_oformit_samozapret_na_uchastie_v_azartnykh_igrakh (дата обращения: 21.10.2026). – Текст : электронный.

Содержимое доступно по лицензии Creative Commons Attribution 4.0 license (CC-BY 4.0)